



Jassturnier

Samstag, 4. November 2017

Rüeblihalle Gunzgen

Der Turnverein Gunzgen organisiert vor der Metzgete am Samstag, 4. November 2017 ein Jassturnier in der Rüeblihalle in Gunzgen. Türöffnung ist um 14:30 Uhr. Die Teilnehmenden müssen sich bis 15:00 Uhr vor Ort angemeldet haben. Eine Anmeldung ist nur direkt vor Ort möglich. Das Startgeld beträgt 10 Franken pro Jasser/Jasserin. Die Rangverkündigung findet unmittelbar nach dem Jassturnier statt. Im Anschluss an das Jassturnier, besteht eine Verpflegungsmöglichkeit an der Metzgete ebenfalls in der Rüeblihalle.

Reglement:

1. Gespielt wird der „*Schieber*“ nach Punkten, aber ohne Stöck und ohne Weis. Alle Trumpffarben zählen einfach. Das Spiel zählt also 157 Punkte. Für den Match gibt es keinen Bonus „*Unten ufe und oben abe*“ ist erlaubt, zählt jedoch nur einfach.
2. Es wird mit den *Französischen Karten* gespielt.
3. Es werden vier Passen zu je 12 Spielen gespielt. Es gibt kein Streichresultat.
4. Es gelten grundsätzlich die allgemein gültigen Jassregeln.
5. Vier Personen bilden eine Partie, wobei zwei gegen zwei spielen.
6. Zu Beginn des Turniers werden die Jasspartner ausgelost. Die Jasspartner wechseln nach jeder Passe.
7. Die 4 ausgelosten Spieler beziehen beim Rechnungsbüro für die Notierung der Resultate ein Tischblatt. Sitzen alle vier Spieler am Tisch, wird ein Schreiber oder eine Schreiberin bestimmt.
8. Zum ersten Spiel verteilt der Schreiber nach dem Abheben (obligatorisch, mindestens 3 Karten) die Karten. Wird ein Spiel falsch ausgeteilt, muss der gleiche Spieler nochmals geben.
9. Jedes Zeichengeben, die Bemerkung «Bock» IST NICHT GESTATTET.
10. Gekehrte Karten dürfen nicht mehr eingesehen werden.
11. Nach jedem Spiel dürfen die Karten erst dann zusammengelegt werden, wenn das Total der Resultate 157 Punkte ergibt.
12. Die Resultate werden auf dem Standblatt eingetragen, visiert und nach Abschluss der Passe dem Rechnungsbüro abgegeben.
13. Allfällige Reklamationen müssen vor Spielbeginn der nächsten Passe dem Rechnungsbüro vorgetragen werden.
14. Sieger ist, wer nach Abschluss der vierten Passe am meisten Punkte erzielt hat. Bei Punktgleichheit entscheidet das höchste Resultat einer Einzelpasse. Anschliessend entscheidet das Los.
15. Wer mitspielt, anerkennt dieses Reglement. Entscheide des Rechnungsbüros sind endgültig.